

Pokal 2017/18

Modus:

- KO-System.
- **Zeit: 120 Minuten für 40 Züge und 30 Minuten für den Rest.**
- Beginn mit einer Vorrunde von 16 Spiel-Paarungen mit 32 Spielern.
- Bei weniger als 32 angemeldeten Spielern werden trotzdem 16 Spiel-Paarungen ausgelost, es werden dabei so viele spielfreie Spiele für diese 16 Spiel-Paarungen gelost, wie es sich auf Grund der Zahl der angemeldeten Spieler als nötig erweist.
- Die angemeldeten Spieler werden vollständig nach Zufall gegeneinander ausgelost, es gibt keine Setzliste.
- Es werden danach jeweils die Paarungen für Achtel-, Viertel- und Halbfinale aus allen jeweils weitergekommenen Spielern gelost.
- Die Farben im Achtel-, Viertel-, Halbfinale und Finale werden gleichzeitig mitgelost.
- Weitere Regeln: bei Remis-Partien wird bis einschließlich Viertelfinale eine Entscheidung durch mindestens 2 Blitzpartien mit wechselnden Farben herbeigeführt. Dabei gilt in der ersten Blitzpartie **Farbtausch**, d.h. beim Blitzen hat der Spieler als erster weiß, der in der langen Partie mit schwarz gespielt hatte. Dann hat gewonnen, wer schließlich mindestens 1 Punkt Vorsprung hat. Remis-Partien beim Blitzen führen zu weiteren Blitzpartien.
- Ab dem **Halbfinale** wird eine **Wiederholungspartie** gespielt.
- Endet auch diese Wiederholungspartie remis, wird eine Entscheidung durch mindestens 2 Blitzpartien mit wechselnden Farben herbeigeführt. Dabei gilt in der ersten Blitzpartie **Farbtausch**, d.h. beim Blitzen hat der Spieler als erster weiß, der in der langen Partie mit schwarz gespielt hatte. Dann hat gewonnen, wer schließlich mindestens 1 Punkt Vorsprung hat. Remis-Partien beim Blitzen führen zu weiteren Blitzpartien.

Termine:

| | | |
|---------------|------------------|--------------------|
| 32-Vorrunde | letzter Spieltag | 29. September 2017 |
| Achtelfinale | letzter Spieltag | |
| Viertelfinale | letzter Spieltag | |
| Halbfinale | letzter Spieltag | |
| Finale | letzter Spieltag | |